
Kwarwp Documentation

Release 2.0.0

Carlo Oliveira

Apr 11, 2018

Contents:

1	Jogo do Tesouro Inca	1
1.1	Participantes	1
2	Código Fonte	3
3	Indices and tables	5
	Python Module Index	7

CHAPTER 1

Jogo do Tesouro Inca

Divertido

1.1 Participantes

Até nove

CHAPTER 2

Código Fonte

Divertido O Jogo do Tesouro Inca de Pachamama

```
class main.Baralho (jogo)
```

```
    Bases: object
```

```
    O conjunto de cartas que compõe o jogo
```

```
class main.Jogador (templo, atento=70, medroso=40, incauto=30, ambicioso=60)
```

```
    Bases: object
```

```
    Um jogador Robo
```

```
    TRUPE = []
```

```
    decide()
```

```
class main.Jogo
```

```
    Bases: object
```

```
    O Jogo do Tesouro Inca
```

```
    adentra (carta)
```

```
    apresenta_acampamento()
```

```
    apresenta_carta (carta)
```

```
    apresenta_templo (templo)
```

```
    decide()
```

```
    eh_perigo()
```

```
class main.Templo (jogo)
```

```
    Bases: object
```

```
    O conjunto de cartas que já foram apresentadas nesta rodada
```

```
    adentra (carta)
```


CHAPTER 3

Indices and tables

- `genindex`
- `modindex`
- `search`

m

`main` (*Web*), [3](#)

A

adentra() (main.Jogo method), 3
adentra() (main.Templo method), 3
apresenta_acampamento() (main.Jogo method), 3
apresenta_carta() (main.Jogo method), 3
apresenta_templo() (main.Jogo method), 3

B

Baralho (class in main), 3

D

decide() (main.Jogador method), 3
decide() (main.Jogo method), 3

E

eh_perigo() (main.Jogo method), 3

J

Jogador (class in main), 3
Jogo (class in main), 3

M

main (module), 3

T

Templo (class in main), 3
TRUPE (main.Jogador attribute), 3